Programowanie • Robotyka • STEAM

Zajęcia ekologiczne w modelu STEAM z elementami programowania i robotyki.

Podczas zajęć „Eko-STREAM – Ekologia w technologii” uczniowie odkrywają, jak nowoczesne technologie mogą pomagać w poznawaniu i ochronie środowiska.

Łączymy edukację ekologiczną z programowaniem, robotyką, eksperymentowaniem i projektowaniem.

Uczniowie:
poznają wybrane problemy ekologiczne,
analizują wpływ człowieka na środowisko,
wykorzystują elementy programowania,
pracują z robotami i technologiami edukacyjnymi,
projektują własne rozwiązania,
testują i modyfikują swoje pomysły,
uczą się współpracy i logicznego myślenia.
Podczas zajęć uczniowie stają się młodymi

badaczami, konstruktorami i programistami.

Wytworzył:	Dorota Głdyn
Data wytworzenia:	25.08.2026
Opublikował w BIP:	Administrator Systemu
Data opublikowania:	31.08.2026 20:34
Liczba wyświetleń:	36